

Manual de instrucciones

Características:

1. Display con reloj de 12 o 24 horas.
2. Hora de alimentación programable.
3. Cantidad de alimento programable.
4. Grabadora con 6 segundos para dejar mensaje.
5. Llama 4 veces a su mascota a la hora de comer.
6. Entrega hasta 4 veces comida diariamente.
7. Usa 4 pilas alcalinas tamaño D.
8. Luz roja indica el nivel de las baterías.

Panel de control.



Poniendo en marcha el alimentador.

1. Inserte 4 pilas alcalinas tamaño D en el compartimento para baterías (debajo del alimentador)
2. Debajo del alimentador usted encontrará el interruptor para encender y apagar. Encienda el alimentador poniendo el interruptor en **ON**.
3. El alimentador realizará un ciclo completo. Espere hasta ver en el display parpadeando "12:00".
Usted tendrá 90 segundos para poner el reloj a la hora.
4. Si demora más de 90 segundos entonces en el display aparecerá 1:07. Simplemente deberá apagar el alimentador poniendo el interruptor en **OFF** luego espere un minuto y vuelva a encender, repita el paso 3.

1. Poniendo el reloj a la hora

1. Todos los dígitos deben estar parpadeando
2. Presione **CLOCK** para poner la hora.
Para llegar a la hora deseada solo debe volver a presionar **CLOCK**, tantas veces como sea necesario.
3. Presione **TIMER** para poner los minutos.
Para llegar a los minutos deseados solo debe volver a presionar **TIMER**, tantas veces como sea necesario.
4. Presione **SET** una vez que ya tenga la hora y los minutos listos.

El display mostrará 12 o 24 horas.

5. Presione **CLOCK** para cambiar a 12 o 24 horas, según su elección.

6. Presione **START** para confirmar que su reloj está listo.

7. Ahora aparecerá (1:07) en su display.

2. Programando a que hora y el número de veces por día.

1. Deberá estar parpadeando (1:07).

El dígito 1 indica veces por día.

Los dígitos 3 y 4 indican a que hora se entregará el alimento.

2. El display estará mostrando (1:07)= (1ª vez a las 7 AM.)

3. Presione y mantenga por 2 segundos **SET**, los dígitos 3 y 4 estarán parpadeando.

4. Presione **TIMER** para indicar a que hora será la primera comida.

Observe que en la esquina superior izquierda debe aparecer (P) si está usando la hora en el modo 12 horas y esta corresponde a PM.

5. Presione **SET** para confirmar la hora de la primera comida y proceda a elegir la hora de la segunda comida.

6. Repita el paso 4 para poner la hora de la segunda comida.

7. Si usted sólo quiere que su mascota coma dos veces por día presione **START** y así habrá finalizado.

8. Si usted quiere programar 3 o 4 veces por día, antes de presionar **START** debe repetir el paso 4 tantas veces como sea necesario.

9. Si por error pasó a la tercera vez por día y solamente quería programar dos veces, presione **TIMER** a continuación presione y mantenga por 2 segundos **SET** y comience nuevamente, esta vez recuerde presionar **START** a tiempo.

3. Programando el volumen de cada porción.

1. Presione **VOL**.

2. Presione y mantenga por 2 segundos **SET** hasta que parpadee el dígito 4.

3. Presione nuevamente **VOL** hasta obtener el volumen que usted desee.

Nota:

1=1/4 taza (60cc)

2=1/2 taza (120cc)

3=3/4 taza (180cc) así sucesivamente.

0= 10 porciones (2.5 tazas)

4. Presione **START** para confirmar el volumen elegido.

4. Programando la cantidad de días:

1. Presione **DAY**.

En el lado izquierdo del display aparecerá el número de días que su alimentador entregará alimento.

El cero indica que su alimentador trabajará continuamente.

2. Para cambiar el número de días presione y mantenga por 2 segundos **SET** hasta que parpadeen los días.

3. Presione nuevamente **DAY** para cambiar el número de días (entre 1 y 99 días).

4. Si usted ya fijo cierto número de días, su alimentador le avisará a las 6AM después del último día con una alarma para que recuerde programarlo nuevamente.

5. Presione **START** si ya ha programado los días.

6. Recuerde que su alimentador trabajará continuamente si el número de días es cero.

Revisando Su programación:

1. Presione **TIMER** para revisar cuantas veces y a que hora entregara la comida.

Por ejemplo (1:07) significa (la 1ª vez: a las 7 AM)

2. Presione **VOL** una vez para revisar el volumen de la porción.

3. Presione **DAY** para revisar el número de días que quedan.

4. Presione **CLOCK** una vez para revisar la hora.

5. Si ninguna tecla es presionada por más de 8 segundos, el display mostrará la siguiente vez que el alimentador entregará comida a su mascota y el icono del timer se encontrará parpadeando.

5. Grabando un mensaje a su mascota.

1. Presione y mantenga **REC** mientras graba su mensaje .Una luz roja permanecerá encendida mientras graba.

2. Tiene 6 segundos para grabar su mensaje. Una vez terminado solo deje de presionar **REC**.

3. Para revisar su grabación presione **PLAY**.

4. Su mensaje será repetido tres veces cada vez que su alimentador entregue el alimento.

6. Alarma.

1. Su alimentador posee una alarma (un sonido continuo “bip”) que le avisará cuando su programación haya terminado.

2. La alarma comenzará a las 6:00 AM del día siguiente para no molestar durante la noche.

3. Para detenerla usted debe presionar cualquier tecla.

4. Para reiniciar su programación usted sólo presione **START**.

7. Activando manualmente su alimentador.

Presione simultáneamente una vez **SET** y **VOL** .Sólo ¼ de taza será entregado y esto no afectará su programación.

Notas importantes:

1. Su alimentador vibrará por 15 segundos mientras entrega el alimento, esto es para que el alimento no trabe la salida.
2. Si la alarma del alimentador suena varias veces (hasta 10 en total) y no vibra, se ha activado el sensor de plato lleno .Debe asegurarse que el plato se encuentra sin alimento y que no hay alimento trabando la salida.
3. No coloque el alimentador directamente al sol. El brillo del sol sobre el plato puede activar el sensor de plato lleno.
4. No deje su alimentador sin supervisión por períodos de tiempo muy prolongados.
5. No olvide dejar suficiente agua fresca a su mascota.

Este Producto ha sido importado para “TecnoPet.cl” por: **SYSTEEX_{EIRL} Tecnología**